

Top 9 Retos del diseño instruccional en E-Learning

🚩 Reto 1: Falta de claridad al entender los objetivos de aprendizaje.

🚩 Reto 2: ¿A quién te diriges?

🚩 Reto 6: Mantener la atención durante todo el curso

🚩 Reto 8: La gestión de proyectos

🚩 Reto 3: Escoger el modelo instruccional adecuado

🚩 Reto 4: Escogiendo una estrategia de diseño instruccional

🚩 Reto 5: Saturación de información

🚩 Reto 7: Caer en la trampa de usar las mismas técnicas una y otra vez

🚩 Reto 9: Evolucionar con la tecnología

Con la tecnología evolucionando a un ritmo rápido, el diseño instruccional seguramente experimentará cambios también.

🏆👍👏🟢 Por lo tanto, un diseñador instruccional debe estar bien informado y mantenerse al día con la tecnología actualizada y las nuevas estrategias de aprendizaje.

Top 9 Retos del diseño instruccional en E-Learning

1. Reto 1: Falta de claridad al entender los objetivos de aprendizaje.

1.1. Cada modulo de e-learning tiene un objetivo de aprendizaje claro que los alumnos deben alcanzar. Es por eso que el diseñador instruccional debe identificar y tener muy en claro cuales son esos objetivos y requerimientos de aprendizaje.

2. Reto 2: ¿A quién te diriges?

2.1. El desafio de los diseñadores instruccionales tiene que ver con que tan bien analizas y entiendes a los estudiantes.

2.2. ¿Quienes son tus estudiantes y cuales son sus necesidades?

2.3. ¿Cuanto conocen del tema? ¿Son los módulos para expertos o principiantes?

2.4. Un entendimiento detallado sobre la audiencia ayuda a los diseñadores instruccionales a decidir como desarrollar un contenido que satisfaga esas necesidades.

3. Reto 6: Mantener la atención durante todo el curso

3.1. Este es uno de los mayores desafíos que se enfrentan en todas las sesiones de capacitación

3.2. ya sea en el aula o en línea, mantener la atención de los alumnos durante mucho tiempo es un gran desafío.

3.3. Los diseñadores instruccionales no pueden permitirse hacer que los módulos sean muy largos y aburridos para los alumnos.

3.4. Por lo tanto, puede ver el proceso de diseño instruccional moderno enfatizando la importancia de hacer que el módulo sea atractivo e interactivo.

4. Reto 8: La gestión de proyectos

4.1. El rol del diseñador instruccional es multidimensional, los deberes y responsabilidades no solo se limitan a diseñar un eLearning maravilloso y excelente.

4.2. sino que también incluye entregarlo a tiempo y dentro del presupuesto del cliente.

4.3. En este caso, el diseñador instruccional debe elaborar planes adecuados de gestión de proyectos de eLearning y gestionar el tiempo de forma eficaz y garantizar un flujo de comunicación fluido entre los miembros del equipo para garantizar que no haya retrasos en el proceso.

5. Reto 9: Evolucionar con la tecnología

5.1. Con la tecnología evolucionando a un ritmo rápido, el diseño instruccional seguramente experimentará cambios también.

5.2. Por lo tanto, un diseñador instruccional debe estar bien informado y mantenerse al día con la tecnología actualizada y las nuevas estrategias de aprendizaje.

6. Reto 7: Caer en la trampa de usar las mismas técnicas una y otra vez

6.1. Por ejemplo, algunos diseñadores instruccionales tienden a abusar de ciertos estilos de animación en el aprendizaje e-learning lo que aumenta el tamaño del archivo y lo hace más pesado.

6.2. y también resultan en la pérdida de atención del alumno en lugares donde no es necesario.

6.3. Esto puede destruir el flujo y el ritmo del aprendizaje, lo que finalmente descarrilará la experiencia de aprendizaje.

7. Reto 5: Saturación de información

7.1. El diseñador debe saber distinguir información necesaria o muy útil de información poco relevante. Se debe escoger cuidadosamente ya que no debe omitir información relevante e importante.

7.2. Por ejemplo, consideremos el sistema cardiovascular para un tema médico o de biología. Aquí el diseñador no puede excluir términos científicos como sistólica, diastólica, ya que omitirlo comprometería el objetivo de aprendizaje de ese módulo.

7.3. El diseñador instruccional puede solicitar ayuda extra de expertos en el tema y sumergiéndose más en la investigación de los temas.

8. Reto 4: Escogiendo una estrategia de diseño

instruccional

8.1. Existen muchas estrategias de diseño instruccional, es por eso que el diseñador instruccional debe elegir con cuidado la mejor estrategia.

8.2. Por ejemplo, hay varias estrategias de diseño instruccional como: 1. Storytelling 2. Aprendizaje guiado 3. Casos de estudio 4. Simulaciones

9. Reto 3: Escoger el modelo instruccional adecuado

9.1. Escoger el modelo adecuado de e-learning para tu diseño instruccional no es una tarea fácil.

9.2. El diseñador instruccional necesita evaluar los modelos para entender como estos modelos ayudarán a presentar el contenido de e-learning.