

Dessines moi une pomme

WORLAB

Objectif

- Effectuer une « purge » des idées convenues
- Libérer les zones cérébrales créatives
- Dynamiser le rebond d'idées à l'aide du collectif

Le côté pratique

Durée



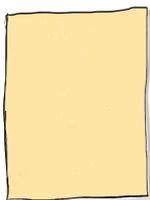
20 minutes

Effectif



Entre 5 et 20 personnes

Matériel



Des feutres, 1 feuille format A1 par équipe

Comment jouer ?

- Répartir les participants en sous-groupe d'environ 5 personnes.
- Inviter chaque sous-groupe à se mettre debout devant leur feuille (format A1) et distribuer 1 feutre à chaque participant.
- Faire dessiner 1 matrice de 16 cases sur chaque feuille.
- Lancer le challenge au sein de chaque sous-groupe de « représenter une pomme de 16 façons différentes », en 5 minutes max, en les dessinant dans les cases de la matrice.
- Une fois le temps écoulé ou dès qu'une matrice est remplie par un sous-groupe, demander à chaque sous-groupe de présenter rapidement sa production.
- Débriefer les dessins réalisés par chaque sous-groupe, en échangeant sur les méthodes utilisées et en insistant sur l'évolution du caractère créatif des dessins produits.