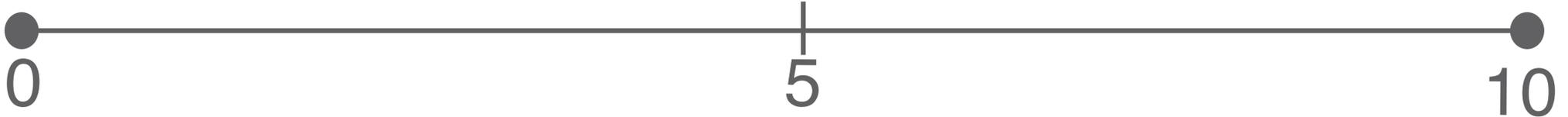


Thème à évaluer :

Evaluation



Je n'ai pas mis 0 parce que ...

J'aurais mis 10 si ...

Règles du jeu



de 5 à 10 participants



30 minutes pour que chaque participant évalue et fasse des propositions sur chaque aspect de la problématique. 30 minutes de débriefing en groupe pour partager les résultats.



feutres

explication en vidéo



<http://worklab.fr/perfection/>

Vous devez au préalable identifier les axes à traiter et pour chacun d'eux pré-renseigner une feuille de paperboard sur laquelle chaque participant viendra évaluer cet axe et livrer ses propositions d'amélioration.

1. On positionne sur les murs les paperboards permettant de travailler sur les différents aspects de la problématique.

2. Les participants parcourent librement les différents panneaux et pour chacun d'eux évaluent cet aspect sur une échelle de 0 à 10 en traçant un trait vertical.

3. Si la note n'est pas 0 c'est qu'il y a forcément du positif que l'on viendra inscrire dans l'encart prévu à cet effet

4. Si la note n'est pas 10 c'est qu'il y a forcément des choses à améliorer. Qu'est ce qui ferait que l'on donnerait une note de 10 ? la réponse sera consignée dans la zone des points d'amélioration



www.worklab.fr